**Görüntü İşleme**

Görüntü işleme günümüzde bir görüntüyü bilgisayar ve yazılımlar yardımı ile görüntüleri keskinleştirme,tanıma,restorasyon,nesneleri ayırt etmede vb. yöntemlerde kullanılıyor.

**Bilgisayar görmesi**

Görüntü işlemenin bir üst kategorisi gibi bir görüntüdeki nesneleri tanıma,algılama işleminde kullanılır.günümüzde yüz tanıma gibi yüksek teknolojide kullanılıyor.

**Benzerlikleri;**

İki yöntemde de bir görüntüde ki nesneleri ortaya çıkarılıyor.

İkisi de yapay zekanın alt kategorisi.

**Farklılıkları;**

Görüntü işlemede görüntü biz tarafından bizim belirlediğimiz resimler seçiliyor ve onlar üzerinde işlemeler yapılıyor.Fakat bilgisayar görmesinde görüntü bilgisayar tarafında tanımlanıyor ve algılanıyor.

Görüntü işlemede bir görüntüde nesneler iyileştiriliyor veya keskinleştiriliyor fakat bilgisayar görmesinde görüntüdeki nesneleri bilgisayara tanımlıyor.

**Opencv**:Kaynak kodlu bir bilgisayar görü kütüphanesidir.yüzleri ve nesneleri algılama ve tanımlamada nesneleri izleme gibi alanlarda kullanılır.

**Emgucv:**Bir görüntü işleme kütüphanesidir.Emgucv bir opencv wrapper'ıdır,onun kütüphanesini referans alır.

**Aforge:**Piksel işleme tekniğinin kullanıldığı bir görüntü işleme kütüphanesidir.

**benzerlikleri**:Üçü'de görüntü işlemede kullanılan kütüphanelerdir.

**farklılıkları**:Opencv birçok şirketin yaygın olarak kullandığı bir kütüphane.

Emgucv ise opencv'nin desteklemediği C#,VB.VC++, gibi görüntü işleme uygulamalarını destekliyor ve kolaylaştırıyor.

Aforge.NET ise görüntü ve video işlemede filtrelemeden sinir ağları hesaplamalarına kadar birçok bilgiyi içinde barındırır.

Mekatronik mühendisliği

2.öğretim görüntü işleme

Emre Ekinciler

2014010810016